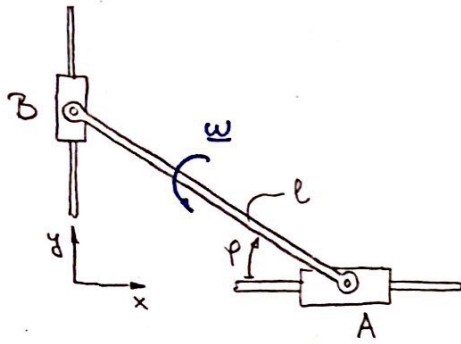


Mindkét végén egyenesbe vezetett rúd:



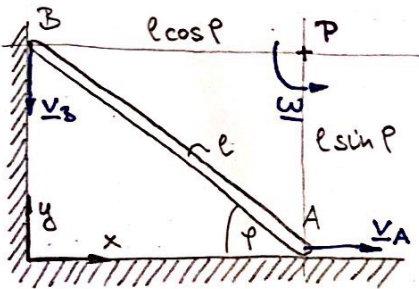
Adatok: $\varphi = 30^\circ$
 $l = 4 \text{ m}$
 $\omega = 96 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$
 $\varepsilon = 0$

Feladatok:

1. Sebességpólus helye?
2. Gyorsuláspólus helye?
3. Az egyes pontok sebessége? (v_A, v_B, v_S, v_G)
4. Az egyes pontok gyorsulása? (a_A, a_B, a_S, a_P)
5. Az egyes pontok pályájának görbületi sugara $\rho_A, \rho_B, \rho_S = ?$

① P pont helye?

Geometriailag: $r_{AP} \perp v_A$
 $r_{BP} \perp v_B$ } metszéspont a P pont



$$r_P = \begin{bmatrix} l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3,464 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ m}$$

② G pont helye?

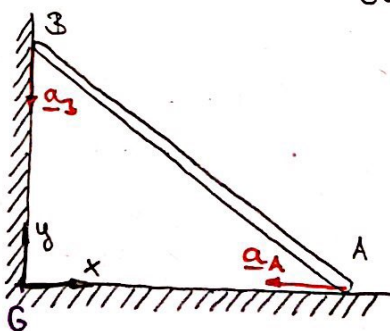
A rúd A és B pontjai egyenesbe vezető pontok

$a_A \parallel i$ és $a_B \parallel j$

valamint $\alpha = \arctan \frac{\varepsilon}{\omega^2}$, mivel $\varepsilon = 0$ ezért $\alpha = 0$

Általában a gyorsulásvektoroktól α szöget kell felmérni ε irányában és az egyenesek metszéspontja adja a gyorsuláspólust.

Jelen esetben $\varepsilon = 0$, így



3. Sebességet számítása: $v_A, v_B = ?$

$$\underline{v}_B = \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{r}_{AB} = \begin{bmatrix} v_A \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_A - \omega l \sin \varphi \\ -\omega l \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix} \equiv \begin{bmatrix} 0 \\ -v_B \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} v_A &= \omega l \sin \varphi = 1,2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \\ v_B &= \omega l \cos \varphi = 2,08 \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{aligned}$$

Szemlelet alapjain:

P pont körli körmozgás (sebességállapot szempontjából)

$$v_B = \omega l \cos \varphi \quad (\text{sugár: } l \cos \varphi)$$

$$v_A = \omega l \sin \varphi \quad (\text{sugár: } l \sin \varphi)$$

így:

$$\underline{v}_A = \begin{bmatrix} 1,2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad ; \quad \underline{v}_B = \begin{bmatrix} 0 \\ -2,08 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Ezzel számítsuk ki a P pont koordinátáit:

$$\underline{v}_A = \frac{\underline{v}_P}{\underline{r}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_{PA} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} r_{PAx} \\ r_{PAy} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\omega r_{PAy} \\ \omega r_{PAx} \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} r_{PAy} &= -\frac{v_A}{\omega} = 2 \text{ m} \\ r_{PAx} &= 0 \text{ m} \end{aligned} \quad (\text{le is olvasható})$$

$$\underline{v}_B = \frac{\underline{v}_P}{\underline{r}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_{PB} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} r_{PBx} \\ r_{PBy} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\omega r_{PBy} \\ \omega r_{PBx} \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} r_{PBy} &= 0 \text{ m} \\ r_{PBx} &= -\frac{v_B}{\omega} = -3,464 \text{ m} \end{aligned} \quad (\text{le is olvasható})$$

v_S számítása:

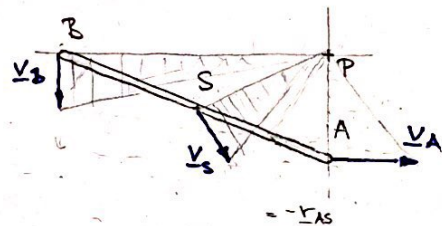
$$\underline{v}_S = \frac{\underline{v}_A + \underline{v}_B}{2} = \frac{1}{2} \cdot \begin{bmatrix} 1,2 \\ -2,08 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,6 \\ -1,04 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

lineáris elszelés a sebességekkel a poluspont felől (persze redukciós képlet segítségével is számolható)

(Gyakran hasznos)

$$\underline{v}_S = \frac{\underline{v}_P}{\underline{r}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_{PS} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x_{PS} \\ y_{PS} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\omega y_{PS} \\ \omega x_{PS} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{aligned} y_{PS} &= -\frac{l}{2} \sin \varphi \\ x_{PS} &= -\frac{l}{2} \cos \varphi \end{aligned} \right\} \underline{v}_S = \begin{bmatrix} \omega \frac{l}{2} \sin \varphi \\ -\omega \frac{l}{2} \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,6 \\ -1,04 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$



$$\left. \begin{aligned} \underline{v}_S &= \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{r}_{BS} \\ \underline{v}_S &= \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{r}_{AS} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \underline{v}_S = \frac{\underline{v}_A + \underline{v}_B}{2}$$

v_B számítása:

$$\underline{v}_B = \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{r}_{BG} = \begin{bmatrix} 0 \\ v_B \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ -l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \omega l \sin \varphi \\ v_B \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,2 \\ -2,08 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

4. Gyorsulást számítása: $a_A, a_B = ?$

$$\underline{a}_B = \underline{a}_A + \frac{\underline{\varepsilon} \times \underline{r}_{AB} - \omega^2 \underline{r}_{AB}}{\underline{r}} = \begin{bmatrix} a_A \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \omega^2 \begin{bmatrix} -l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \omega^2 l \cos \varphi + a_A \\ -\omega^2 l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} a_A &= -\omega^2 l \cos \varphi = -1,247 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \\ a_B &= -\omega^2 l \sin \varphi = -0,72 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \end{aligned}$$

Ezzel:

$$\underline{a}_A = \begin{bmatrix} -1,247 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \quad ; \quad \underline{a}_B = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,72 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \quad \left(\text{Gyorsuláspólus helye analitikusan:} \right)$$

$$\underline{r}_{BG} = \frac{\underline{\varepsilon} \times \underline{a}_B + \omega^2 \underline{a}_B}{\varepsilon^2 + \omega^4} = \frac{\underline{a}_B}{\omega^2}$$

$$a_s, a_p = ?$$

$$a_s = a_3 + \frac{\epsilon}{\omega} \times r_{3s} - \omega^2 r_{3s} = \begin{bmatrix} 0 \\ a_3 \\ 0 \end{bmatrix} - \omega^2 \begin{bmatrix} \frac{l}{2} \cos \varphi \\ \frac{l}{2} \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\omega^2 \frac{l}{2} \cos \varphi \\ a_3 - \frac{l}{2} \omega^2 \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,624 \\ -0,36 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s^2}$$

$$a_p = a_3 + \frac{\epsilon}{\omega} \times r_{3p} - \omega^2 r_{3p} = \begin{bmatrix} 0 \\ a_3 \\ 0 \end{bmatrix} - \omega^2 \begin{bmatrix} l \cos \varphi \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\omega^2 l \cos \varphi \\ a_3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1,247 \\ -0,72 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s^2}$$

5)

Pályagörbék sugarai:

Az A és B pontok egyenesbe vezetése miatt

$$a_A = a_{At} \quad a_{An} = 0 \quad \rightarrow S_A = \infty$$

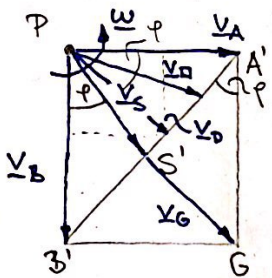
$$a_B = a_{Bt} \quad a_{Bn} = 0 \quad \rightarrow S_B = \infty$$

$$S_S = ?$$

$$a_s \perp v_s \quad a_s = a_{sn} = \frac{v_s^2}{S_s} e_n \quad \Rightarrow S_s = \frac{v_s^2}{a_{sn}} = \frac{1,2^2}{0,72} = 2 \text{ m} \quad \text{ahol } a_{sn} = \sqrt{(-0,624)^2 + (-0,36)^2} = 0,72 \frac{m}{s^2}$$

Plusz feladat:

Sebesség'abra:



v_D a legkisebb sebességű pont sebessége

$$v_D = v_T + \omega \times r_{TD} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,9 \\ -0,52 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s}$$

$$r_{BA} = \begin{bmatrix} +l \cos \varphi \\ -l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$e_{BA} = \frac{1}{l} \begin{bmatrix} +l \cos \varphi \\ -l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -1/2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$v_D = v_A \cos \varphi = 1,04 \frac{m}{s}$$

$$v_D = v_B e_{BA} = \begin{bmatrix} 0,9 \\ -0,52 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s}$$

D pont gyorsulása:

$$a_D = a_G + \frac{\epsilon}{\omega} \times r_{GD} - \omega^2 r_{GD} = -\omega^2 r_{GD}$$

$$a_D = \begin{bmatrix} -0,935 \\ -0,18 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s^2}$$

$$v_D = v_G + \omega \times r_{GD} = \begin{bmatrix} v_{Gx} \\ v_{Gy} \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x_{GD} \\ y_{GD} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{Gx} - \omega y_{GD} \\ v_{Gy} + \omega x_{GD} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x_{GD} = \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

$$y_{GD} = \frac{1}{2}$$

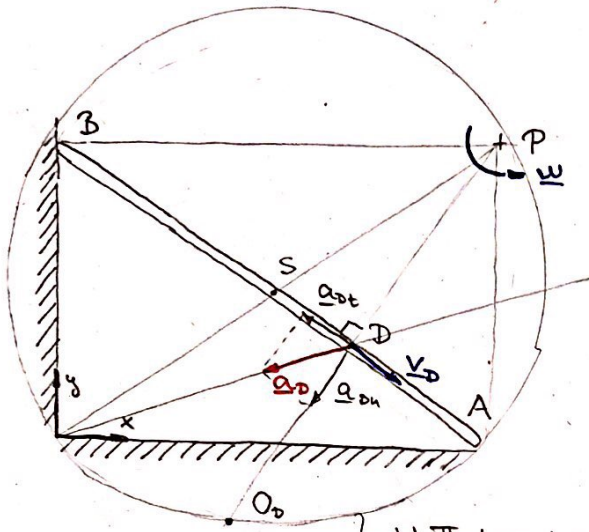
$$S_D = ?$$

$$\underline{e}_t = \frac{\underline{v}_D}{|\underline{v}_D|} = \begin{bmatrix} 0,866 \\ -0,5 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \underline{e}_n = \begin{bmatrix} -0,5 \\ 0,866 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$|\underline{a}_{Dn}| = \underline{a}_D \underline{e}_n = 0,624 \frac{m}{s^2}$$

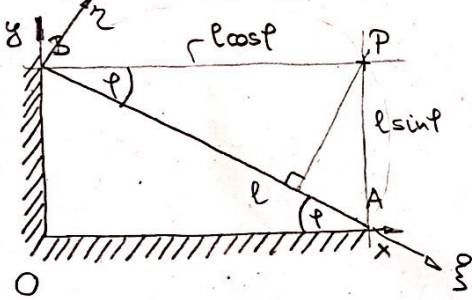
$$S_D = \frac{v_D^2}{a_{Dn}} = 1,732 \text{ m}$$

Általában:



Mid Thalesz köre (O_D rajta van)

Pólusgörbék egyenlete:



Az álló koordináta rendszerben:

$$\left. \begin{aligned} x_P &= l \cos \varphi \\ y_P &= l \sin \varphi \end{aligned} \right\} x_P^2 + y_P^2 = l^2 \quad 0 \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}$$

Origó középpontú l sugarú
negyedkör.

Mozgó: $\{B, S, Z, \xi\}$ midhez köti koordináta rendszerben

$$s_P = l \cos \varphi \cos \varphi = l \cos^2 \varphi = l \frac{1 + \cos 2\varphi}{2}$$

$$z_P = l \cos \varphi \sin \varphi = l \frac{\sin 2\varphi}{2}$$

$$\left. \begin{aligned} s_P - \frac{l}{2} &= \frac{l}{2} \cos 2\varphi \\ z_P &= \frac{l}{2} \sin 2\varphi \end{aligned} \right\} 0 \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}$$

$$\Rightarrow \left(s_P - \frac{l}{2} \right)^2 + z_P^2 = \left(\frac{l}{2} \right)^2$$

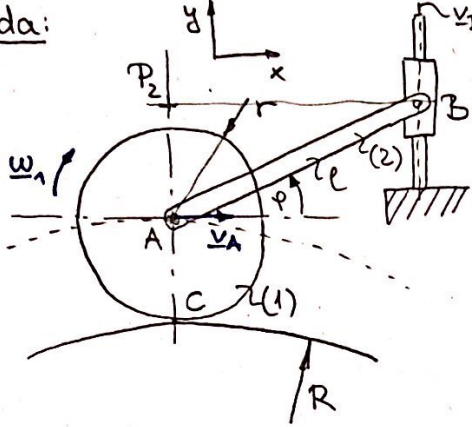
S középpontú $\frac{l}{2}$ sugarú
félkör

Pólusvándorlási sebesség:

$$\underline{u} = \frac{\underline{\omega} \times \underline{a}_P}{\omega^2}$$

$$\underline{u} = \frac{1}{\omega^2} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} a_{Px} \\ a_{Py} \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{\omega^2} \begin{bmatrix} -\omega a_{Py} \\ \omega a_{Px} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,2 \\ -2,078 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{m}{s}$$

Példa:



$R = 2,1 \text{ m}$
 $r = 0,3 \text{ m}$
 $l = 1,2 \text{ m}$
 $\varphi = 30^\circ$
 $\omega_1 = 4 \frac{\text{rad}}{\text{s}} = \text{dl.}$

Feladatok:

1. Sebességpólus helye szerkesztéssel! ((2) test)
2. (2) rúd sebességállapota!
3. (2) rúd szöggyorsulása és B pontjának gyorsulása!
4. (2) test gyorsuláspólus helye!

1) Berajzolva

2) $\underline{v}_A = \underline{v}_C + \underline{\omega}_1 \times \underline{r}_{CA} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -\omega_1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ r \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \omega_1 r \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$

$\underline{v}_B = \underline{v}_A + \underline{\omega}_2 \times \underline{r}_{AB} = \begin{bmatrix} v_A \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega_2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_A - \omega_2 l \sin \varphi \\ \omega_2 l \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix} \equiv \begin{bmatrix} 0 \\ v_B \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow v_A = \omega_2 l \sin \varphi$

$\omega_2 = \frac{v_A}{l \sin \varphi} = 2 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$

Sebességállapot: $\underline{v}_A = \begin{bmatrix} 1,2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}} ; \underline{\omega}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \frac{\text{rad}}{\text{s}}$

$v_B = \omega_2 l \cos \varphi$

3) "A" pont sebességének nagysága állandó mivel $\omega_1 = \text{dl.}$ és körpályán mozog

$\underline{a}_A = \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{v_A^2}{(R+r)} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,6 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

$\underline{a}_B = \underline{a}_A + \underline{\varepsilon}_2 \times \underline{r}_{AB} - \omega_2^2 \underline{r}_{AB} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ a_B \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{r^2 \omega_1^2}{r+R} \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \varepsilon_2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} - \omega_2^2 \begin{bmatrix} l \cos \varphi \\ l \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix}$

$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} x: 0 = -\varepsilon_2 l \sin \varphi - \omega_2^2 l \cos \varphi \\ y: a_B = -\frac{r^2 \omega_1^2}{r+R} + \varepsilon_2 l \cos \varphi - \omega_2^2 l \sin \varphi \end{array} \right\} \Rightarrow \varepsilon_2 = -\frac{\omega_2^2 l \cos \varphi}{l \sin \varphi} = -0,93 \frac{\text{rad}}{\text{s}^2}$

$\Rightarrow a_B = -1,02 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

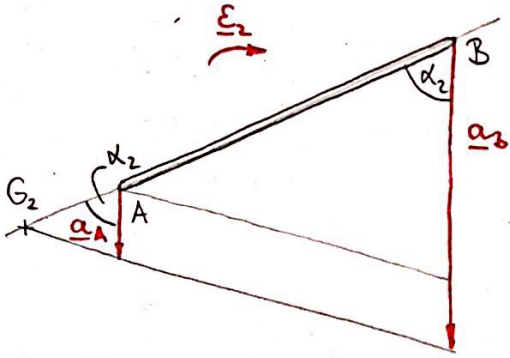
Ezzel:

$$\underline{\varepsilon}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -0,933 \end{bmatrix} \frac{\text{rad}}{\text{s}^2} \quad \underline{a}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ -10,2 \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

4) Gyorsuláspólus:

$$\tan \alpha_2 = \frac{\varepsilon_z}{\omega_z^2} \Rightarrow \alpha_2 = 60^\circ$$

Megjegyzés: $a_3 = |\underline{r}_{GB}| \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}$
↓
lineáris kapcsolat



$$\frac{G_2A}{G_2B} = \frac{a_A}{a_B} \Rightarrow G_2A = 0,0375 \text{ m}$$

vagy

$$\frac{G_2A}{AB} = \frac{a_A}{a_B - a_A}$$

$$\underline{r}_{AG} = \begin{bmatrix} -G_2A \cos \varphi \\ -G_2A \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,0650 \\ -0,0375 \\ 0 \end{bmatrix}$$