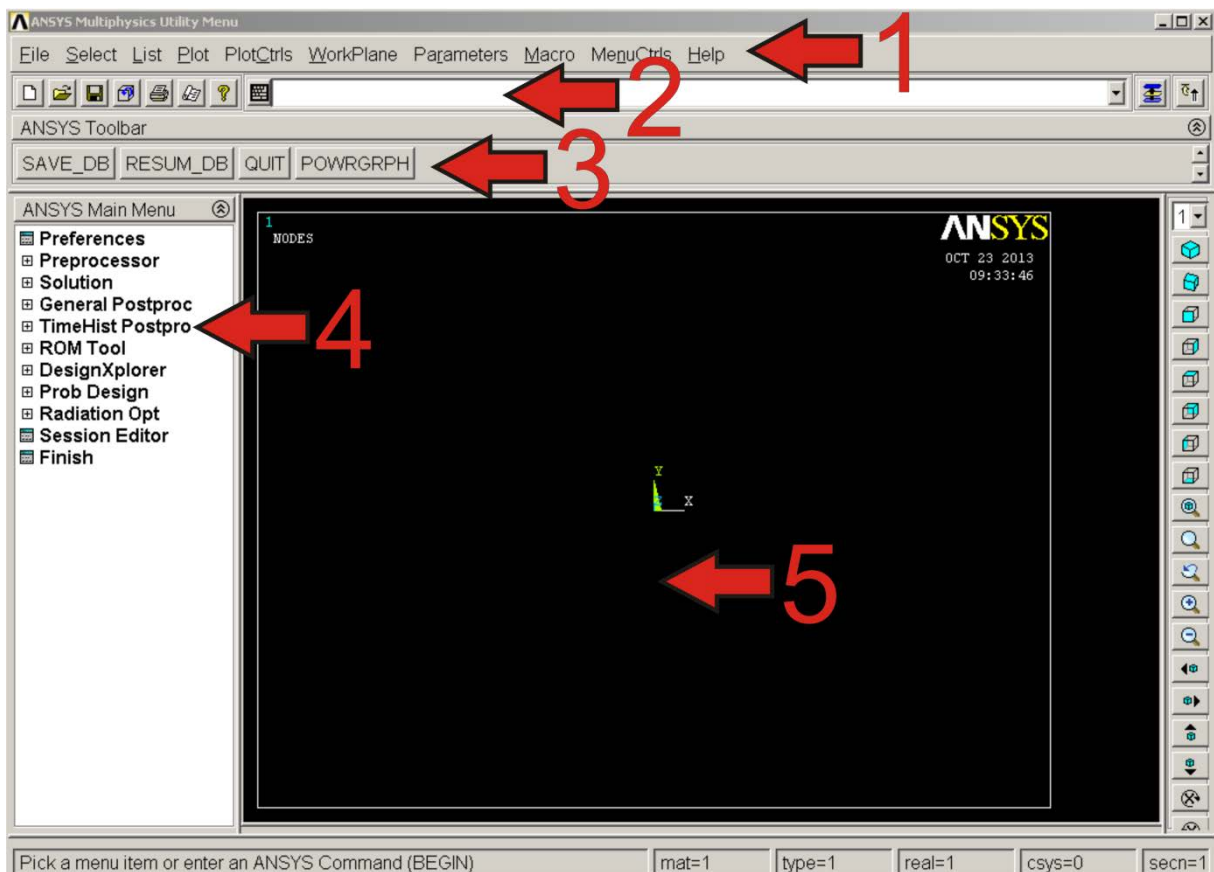


Bevezetés

- Végeselemes számítások menete felbontható az alábbi három fő lépésre: Preprocessing, Solution, Postprocessing.
- **Preprocessing:** vem modell megadása
 - Geometria megadása
 - Anyagtulajdonság megadása
 - Hálózás (elemek, csomópontok megadása)
- **Solution:** megoldás
 - Kényszerek és terhelések megadása
 - Megoldás
- **Postprocessing:** eredmények vizsgálata
 - Eredmények megjelenítése
 - Eredmények listázása

ANSYS felület

- Két módszer lehetséges a program használatára: GUI (Graphical User Interface) vagy COMMAND LINE. A command line használatának nagy előnye, hogy a parancsok egy text file-ban megadhatóak és a későbbi módosítások esetén elég csak átírni a text file-t.
- A grafikus felület ismertetése:



- 1: **Utility menu**: különböző tulajdonságok (pl: háttérszín stb.), file-műveletek stb. elérésének menürendszere;
- 2: **Input line**: a parancsokat (commands) megadásának helye, ha parancsokkal akarunk kommunikálni;
- 3: **Toolbar**: a gyakran használt műveletekhez rendelt gombok. Testreszabható;
- 4: **Main menu**: az analízishez kapcsolódó műveletek (pl: anyagtulajdonság megadása) elérésének menürendszere (preprocessing/solution/postprocessing részek külön rendezve);
- 5: **Graphics window**: geometria, vem-modell, eredmények megjelenítése grafikusán.

- Az ANSYS főablak mellet párhuzamosan megnyílik az OUTPUT WINDOW is.

Megjegyzések

- On-line tutorial érhető el a menüben. **Utility menu -> Help -> ANSYS Tutorials**
- A *jobname* 32 karakter hosszúságú lehet. A *jobname* lesz minden – a számításhoz kapcsolódó – file neve, csak a kiterjesztés lesz más. **Utility menu -> File -> Change Jobname ...**
Néhány példa a filetípusok közül:
 - *.db: database file. Preprocessing során megadott adatok, terhelések/kényszerek, megoldáshoz kapcsolódó információk
 - *.dbb: database file backup
 - *.err: error file. Figyelmeztetéseket és hibákat tartalmazó file
 - *.out: output file. Az elvégzett műveleteket tartalmazó file, az output window tartalma
 - *.log: log file. Az elvégzett műveletekhez tartozó command-ok listája
- Célszerű minden számítást külön könyvtárban tárolni. **Utility menu -> File -> Change Directory ...**
- Egérgombok szerepe:
 - bal: picks/unpicks. Kijelölése vagy törlése az egérmutatóhoz közeli entitásnak
 - középső: apply. Az Apply gombot helyettesíti
 - jobb: kapcsoló a *pick* és *unpick* mód között.
- Amikor csak lehetséges mentjük a számítást, hogy ne vesszen el a RAM-ban tárolt infó. Legegyszerűbb ha a **SAVE_DB** gombra kattintunk, vagy **Utility menu -> File -> Save as ...**
- Adatok visszahívása a memóriába: **RESUM_DB** gomb vagy **Utility menu -> File -> Resume from ...**
- Kilépés: Toolbar-on a **QUIT** gomb vagy **Utility menu -> File -> Exit ...**. Kilépésnél felugró ablakban dönthetünk arról, hogy mit akarunk elmenteni a kilépéssel együtt, vagy pl mentés nélküli kilépés.